

## BAB V

### KESIMPULAN

Berdasarkan tujuan dari pembuatan buku skripsi ini, maka kesimpulan yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Dalam membangun dan merealisasikan aplikasi tersebut menggunakan Android studio sebagai platform untuk membuat aplikasi pada *smartphone* dan *Firebase ML Kit* yang berfungsi sebagai layanan google untuk mendeteksi teks dengan metode pengenalan karakter atau OCR (*Optical Character Recognition*) dengan presentase keberhasilan sebesar 85,7% dan kegagalan sebesar 14,3% saat mendeteksi teks dari jarak jauh
2. Dalam merealisasikan aplikasi tersebut android studio dan *Firebase ML Kit* yang saling berintegrasi untuk dapat menghasilkan citra yang diinginkan
3. Metode pengolahan citra yang digunakan adalah pengenalan teks atau *optical character recognition* dengan menggunakan media gambar sebagai objek dimana gambar tersebut memiliki teks yang akan di ekstrak menjadi teks pada aplikasi. Dimana metode OCR tersebut sudah terdapat pada *Firebase ML Kit*

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I Gusti Made Satriya Wibawa, I Made Sukarsa, A.A.K Agung Cahyawan W. Aplikasi Sistem *Reminder* Masa Kadaluarasa Berbasis GIS dengan Platform *Android* . Jurusan Teknologi Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Udayana, 2015.
- [2] Eka Yogi Prananda, Dedi Triyanto, dan Suhardi.  
RANCANG BANGUN SISTEM KENDALI LAMPU  
MENGUNAKAN  
SENSOR SUARA BERBASIS *ARDUINO* DENGAN APLIKASI  
PEMANTAUAN PADA *SMARTPHONE ANDROID*.  
Jurusan Sistem Komputer, Fakultas MIPA Universitas Tanjungpura  
Jalan Prof. Dr. H. Hadari Nawawi, Pontianak, 2017
- [3] Iwan Donal Paska Manurung, Achmad Hidayatno dan Budi Setiyono. PENGENALAN TEKS CETAK PADA CITRA TEKS BINER]
- [4] Rafael C. Gonzalez, Richard E. Woods, Steven L. Eddius. Digital Image Processing Using MATLAB second edition.
- [5] Anta Pratama Al Hadista, Ericks Rachmat Swedia, Margi Cahyanti. APLIKASI DETEKSI TEKS PADA GAMBAR DENGAN OCR MENGGUNAKAN IMPLEMENTASI FIREBASE ML KIT BERBASIS ANDROID. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma.
- [6] Michael Reynaldo Phangtriasu. *OPTICAL CHARACTER RACOGNIYION*. 2017

[7] Budy Santoso, Azminuddin I.S Azis, Zohrahayaty. Machine Learning & Reasoning Fuzzy Logic Algoritma, Manual, MATLAB & Rapid Miner, 2020.

**[8]**Developer Android. Library Persistensi Room.

<https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/room?hl=id>. (tanggal akses 26 mei 2021)

[9] Toby Zulkarnain, Suharyanto, Anton. PERANCANGAN APLIKASI OPTICAL CHARACTER RECOGNITION BERBASIS BACKPROPAGATION PADA PERANGKAT MOBILE, 2020.